

TUTTOSCUOLA

Direttore Responsabile

Giovanni Vinciguerra

Comitato Scientifico

Giorgio Allulli - Dario Antiseri
Antonio Augenti - Sebastiano Bagnara
Giuseppe Costa - Gaetano Domenici
Paola Gallegati - Silvano Tagliagambe

Coordinatore Comitato Scientifico

Alfonso Rubinacci

Segretario del Comitato

Paola Gallegati

Redazione

Maurizio Amoroso

Sergio Govi

Orazio Niceforo

Sped. Abb. Post. D.L. 353/2003
(conv. in L. 27/02/2004 N. 46) art. 1,
comma 1 DCB Roma
Registrazione del Tribunale
di Roma n. 15857 del 7-4-1975

**PER ABBONARSI
CONTATTARE
I NOSTRI UFFICI**

Direzione, redazione, amministrazione TUTTOSCUOLA

Via della Scrofa, 39 - 00186 Roma
tel. 06.68307851 - fax 06.68802728
<http://www.tuttoscuola.com>
e-mail: redazione@tuttoscuola.com

Editrice Srl
"EDITORIALE TUTTOSCUOLA"
Via della Scrofa 39 - 00186 Roma

Progetto grafico
Massimo Cerasi

Impaginazione
Emilmarc srl

Stampa
Graphicscalve Spa
Località Ponte Formello, 1/3/4
24020 - Vilminore di Scalve (BG)
Tel. (+39) 0346 580127
www.graphicscalve.it

**Gli articoli possono essere
parzialmente riprodotti
purché venga citata la fonte**

Una copia arretrata 6 euro

I manoscritti e le fotografie anche non
pubblicati non verranno restituiti

Questo numero è stato chiuso
in tipografia il 26-05-2016

**PER LE INSERZIONI
PUBBLICITARIE
CONTATTARE
DIRETTAMENTE
I NOSTRI UFFICI**

Il Bologna Children's Book Fair

di **Giorgia Bassi, Beatrice Lami, Anna Vaccarelli***

Lo scorso aprile Bologna ha ospitato la 53ª edizione del Children's Book Fair, appuntamento internazionale leader nel campo dell'editoria per bambini e ragazzi, il cui mercato è cresciuto, nel 2015, quasi dell'8%. Come Ludoteca del Registro .it (www.ludotecaregistro.it) eravamo presenti con l'app Internetopoli (www.internetopoli.it), nella sezione Digital Media, inaugurata quest'anno per dare spazio a un settore sempre più in espansione. Sottotitolo dell'evento "Fuel the imagination", un percorso all'insegna della fantasia e della multiculturalità, tra padiglioni e stand coloratissimi di 1200 espositori, brand affermati e piccole realtà editoriali, provenienti da oltre 70 Paesi. Elemento comune la dimensione della fantasia, sia su carta che in digitale: fiabe in forma di pop up, libri interattivi che regalano al lettore la possibilità di scegliere il finale o di percorrere strade narrative parallele e i fantastici mondi delle "visual novel" dove la dimensione del gioco si fonde con quella dell'avventura interattiva. Racconto e immaginazione quindi ma anche tanta divulgazione, sia su stampa che in digitale, per insegnare ai bambini la scienza, la storia, la letteratura o aiutarli a comprendere il presente, magari con l'aiuto di sorprendenti soluzioni 3D che permettono di apprendere in modo immersivo. Spostandosi sul terreno del "saper fare" e del "riflettere", molti i manuali, nei formati più vari, per spiegare ai più piccoli come lavarsi i denti o come non avere paura del buio, ma anche mini guide per adolescenti su temi importanti e di stringente attualità, dal cyberbullismo ai disturbi del comportamento alimentare. L'aspetto centrale, al di là delle differenze di genere e formato, è dato ancora, secondo noi, dalla qualità dei contenuti, che rappresentano lo strumento principale per stimolare il bambino, da un punto di vista creativo e cognitivo. Riflessione non scontata se pensiamo al mondo delle app per bambini, dentro il quale oggi è difficile orientarsi e valutare, dietro una multimedialità a volte troppo spinta e fine a se stessa, la qualità dei contenuti. Per questo Internetopoli è stata molto apprezzata, anche da specialisti del settore con cui abbiamo parlato: dietro una grafica accattivante e il modello del gioco a livelli, offre la possibilità di accedere a contenuti validati da un ente di ricerca come il Cnr, scegliendo con flessibilità vari gradi di approfondimento che alla fine permettono di avere un quadro completo sui temi importanti legati a Internet. Infine, tra le novità più interessanti,

l'introduzione di soluzioni di realtà aumentata e app bi/tridimensionali a complemento di opere cartacee, esperimenti riusciti di fusione tra innovazione e tradizione. L'Italian Internet Day con la Ludoteca del Registro .it

Il 29 aprile l'Area del Cnr di Pisa ha ospitato la celebrazione dei 30 anni dal primo collegamento di Rete in Italia, evento centrale delle oltre 1500 manifestazioni organizzate nel Paese. Erano presenti i protagonisti di quello storico evento, insieme a personalità istituzionali ed esponenti di primo piano del settore, sia in ambito imprenditoriale che della ricerca. In particolare, il Ministro dell'Istruzione Stefania Giannini, presente all'evento, ha sottolineato il ruolo da protagonista del Miur in queste celebrazioni, attraverso le attività organizzate in migliaia di scuole, grazie anche agli 8000 animatori digitali. È questa la ragione per cui anche nella sede pisana del CNR abbiamo scelto di coinvolgere il mondo della scuola, il principale veicolo per la crescita e il rinnovamento culturale del paese, con una serie di attività, curate dalla Ludoteca del Registro .it: tre classi primarie (Scuola primaria "N. Pisano" e Scuola primaria "V. Morroni"), sotto la guida dei ragazzi di due istituti Superiori (Liceo scientifico "F. Buonarroti" di Pisa e I.M.S. "Giovanni da San Giovanni" di San Giovanni Valdarno), hanno svolto giochi di gruppo sul funzionamento della Rete ed esplorato il mondo della web app Internetopoli (www.internetopoli.it), anche nella versione di gioco stampabile. L'app era inserita nel Kit di attività dedicate alla Rete, predisposto dal Miur per l'occasione e distribuito in tutte le scuole. Il risultato è stato straordinario: il popolo di Internetopoli è arrivato, in pochi giorni, a contare più di 5000 iscritti, per la maggior parte insegnanti e studenti. Il trentennale è stato, infine, la giornata-raduno dei ragazzi degli istituti superiori del progetto di peer education Let's Bit! (v. articolo Tuttoscuola n. 558); in veste di educatori hanno condotto i laboratori dei più piccoli e, nella sessione pomeridiana, hanno presentato i loro elaborati dedicati alla storia della Rete, si sono confrontati e conosciuti meglio ed hanno avuto modo di approfondire alcuni temi, con momenti formativi dedicati specificatamente a loro.

*esperti CNR di Pisa