

20 APRILE 2017

AURUM

SALA FLAIANO

LARGO GARDONE RIVIERA, PESCARA

Un viaggio lungo l'Italia in 4 tappe per conoscerci meglio: per giocare, per imparare la storia della Rete, per scoprire come insegnarla ai più piccoli, per confrontarci insieme su tecnologia e didattica. Sei un'insegnante, un genitore, un educatore? Vieni a conoscere Internetopoli, la webapp pensata per imparare la storia e il funzionamento di Internet.

Ludoteca è il progetto del Registro .it (CNR) dedicato alla cultura digitale per i più piccoli, che li aiuta a prendere coscienza del funzionamento, delle problematiche e delle opportunità del mondo della Rete.

È un progetto gratuito e aperto a tutte le scuole italiane, che nel 2013 ha ottenuto il Patrocinio dell'Autorità Garante per l'infanzia e l'Adolescenza.

9.30/12.30

LABORATORIO PER LE SCUOLE PRIMARIE

16.00/17.00

WORKSHOP SULLA WEBAPP INTERNETOPOLI

17.00/18.30

PANEL: CONSAPEVOLI E SICURI, I BAMBINI E IL WEB

Introduzione alle attività della Ludoteca del Registro

Tutti (s)connessi. Guida alla consapevolezza digitale
SONIA MONTEGIOVE (Direttore editoriale Tech Economy)

Cyberbullismo e rischi in rete: cosa sappiamo e cosa possiamo fare?

GIOVANNA TAMBASCO (Dipartimento di Scienze della Formazione dell'Università di Firenze)

Sicuri in Rete: strumenti per la navigazione dei più piccoli

GIUSEPPE AUGIERO (CNR Pisa, esperto di sicurezza informatica)

Connessioni malate. L'intervento della scuola

ADA GRILLANTINI (Dirigente scolastico Istituto Comprensivo Pescara 6)

WWW.LUDOTECAREGISTRO.IT | LUDOTECA@REGISTRO.IT
WWW.FACEBOOK.IT/LUDOTECAREGISTRO

